

# Partie 6bis: Compétitions de BMX Freestyle

version 01.02.18

## Chapitre I. DISPOSITIONS PRELIMINAIRES

Compétitions de BMX Freestyle

**6bis.1.001** Les compétitions de BMX Freestyle sont des épreuves jugées, dans lesquelles les coureurs sont notés sur leur capacité à exécuter une routine, dont une ou plusieurs sortes de manœuvres différentes, connues sous le nom de « figures ».

Dans le cadre du présent règlement, les **compétitions** ou **épreuves** de BMX Freestyle se réfèrent ~~au BMX Freestyle Park~~ à **l'une ou aux deux des spécialités de BMX Freestyle** :

- **Park**
- **Flatland**

**Le présent règlement s'applique en général aux deux spécialités de BMX Freestyle, sauf indication contraire.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

## Chapitre II. CATEGORIES ET LICENCES

Catégories de compétitions

**6bis.2.002** Il existe deux niveaux de catégories pour les compétitions de BMX Freestyle.

- a. Catégories UCI: Ces catégories participent à toutes les épreuves inscrites sur le calendrier international BMX Freestyle de l'UCI.
- b. Catégories nationales: Ces catégories participent à toutes les épreuves inscrites sur un calendrier national BMX Freestyle.

Les catégories de compétitions reconnues par l'UCI pour les compétitions de BMX Freestyle sont les suivantes:

- a. Catégories UCI pour les compétitions de BMX Freestyle:
  - a. Catégories Hommes: Hommes Élite, âgés de 15 ans et plus
  - b. Catégories Femmes: Femmes Élite, âgées de 15 ans et plus
- b. Catégories nationales pour les compétitions de BMX Freestyle ~~Park~~:
  - a. Catégories Hommes:
    - i. Amateur Hommes

- ii. Garçons âgés de 7 à 14 ans
- b. Catégories Femmes:
  - i. Amateur Femmes
  - ii. Filles âgées de 7 à 14 ans

Pour les catégories nationales ci-dessus, les Fédérations Nationales peuvent décider de modifier les limites d'âge ou d'ajouter des catégories supplémentaires, **comme d'autres catégories d'âge, des catégories ouvertes\* et/ou des catégories de capacités.**

**\*Les catégories ouvertes sont celles avec un âge limite ou des capacités spécifiques telles que définies par la Fédération Nationale.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

Combinaison de catégories

#### **6bis.2.004 Compétitions Park**

Une compétition de BMX Park **Freestyle** ne peut avoir lieu que pour les catégories dans lesquelles 5 coureurs et plus se sont enregistrés et sont confirmés. Dans le cas où une catégorie a moins de 5 coureurs enregistrés et confirmés, cette catégorie peut être combinée à une autre à la discrétion de l'organisateur de la compétition.

Si un nombre suffisant de 5 coureurs est enregistré et confirmé pendant la confirmation des coureurs, la catégorie sera maintenue même si moins de coureurs se présentent au départ, pour quelque raison que ce soit.

#### **Compétitions Flatland**

**Pour les compétitions de BMX Flatland, il conviendra de suivre la procédure du BMX Park indiquée ci-dessus. Toutefois, pour pouvoir organiser une compétition séparée, 3 coureurs minimum devront être enregistrés et confirmés après la confirmation des coureurs.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

### **Chapitre III. CALENDRIER ET ORGANISATION DES COMPETITIONS DE BMX FREESTYLE**

#### **6bis.3.002 En règle générale**

**Toutes les épreuves inscrites au calendrier international de BMX Freestyle de l'UCI comprendront au moins les Catégories UCI citées à l'article 6bis.2.002. Ces épreuves inscrites au calendrier international de BMX Freestyle de l'UCI respecteront le Règlement UCI pour les Catégories UCI.**

**L'UCI est seule habilitée à décider de l'attribution d'une épreuve au calendrier international de BMX Freestyle de l'UCI.**

Le calendrier international BMX Freestyle de l'UCI comprendra **les types de compétitions suivantes** : ~~au moins, les épreuves de la série de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park~~

### **Compétitions Park**

- **Les Championnats du Monde (CM) UCI de BMX Freestyle** : aucune autre épreuve ne peut être inscrite au calendrier international de BMX Freestyle de l'UCI aux mêmes dates que les Championnats du Monde UCI de BMX Freestyle.
- **Coupe du Monde (CDM) UCI de BMX Freestyle** : aucune autre épreuve ne peut être inscrite au calendrier international de BMX Freestyle de l'UCI aux mêmes dates qu'une Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle.
- **Championnats Continentaux (CC)**: seuls les coureurs ayant la nationalité d'un pays du continent en question sont autorisés à participer à ces Championnats Continentaux. Aucune autre compétition C1 ou CN du même continent ne peut être inscrite au calendrier international de BMX Freestyle de l'UCI à la date des Championnats Continentaux pour ce continent.
- **Compétition Internationale (C1) de BMX Freestyle** : chaque Fédération Nationale peut inscrire une ou plusieurs Compétitions Internationales de BMX Freestyle au calendrier de l'UCI au cours de chaque année civile.
- **Championnats Nationaux (CN)**: chaque Fédération Nationale peut inscrire un seul Championnat National de BMX Freestyle au calendrier de l'UCI au cours de chaque année civile.

**En outre, les Jeux Olympiques (JO) et les Jeux Olympiques de la Jeunesse (JOJ) figureront au calendrier international de BMX Freestyle de l'UCI pour la spécialité Park.**

### **Compétitions Flatland**

- **Pour la saison 2018, uniquement les compétitions de la Coupe du Monde (CDM) UCI de BMX Freestyle.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

#### **Confirmation des coureurs**

**6bis.3.015** La confirmation des coureurs est la procédure effectuée sous la responsabilité d'un Commissaire et au cours de laquelle les coureurs inscrits terminent la procédure d'enregistrement. Le Commissaire est le seul à avoir le pouvoir de décider si l'inscription d'un coureur est valable ou non.

La confirmation des coureurs s'effectue à l'heure et au lieu décrits dans le Guide Technique.

Pendant la confirmation des coureurs, chaque coureur ou son représentant devra confirmer son intention de prendre le départ en présentant sa carte nationale d'identité ou son passeport.

~~En 2016, chaque coureur signera une déclaration pour accepter le Règlement de l'UCI.~~

Une licence de cyclisme valide, telle que définie dans la Partie I du Règlement de l'UCI sera exigée. Ladite licence devra être présentée lors de la confirmation des coureurs pour que leur identité soit vérifiée. Une carte nationale d'identité ou un passeport pourra également être requis.

Ce n'est qu'après avoir payé le droit d'inscription (le cas échéant), signé toute décharge exigée par l'organisation et terminé la procédure de confirmation des coureurs qu'un coureur est considéré comme dûment enregistré pour prendre part à la compétition. À ce stade, une accréditation permettant au coureur de participer lui est délivrée.

Les coureurs doivent être dûment enregistrés avant de commencer à s'entraîner; ils ne sont pas autorisés sur les lieux de la compétition jusqu'à ce qu'ils soient dûment enregistrés.

**Pour pouvoir être enregistrés à la compétition, tous les coureurs doivent accepter de respecter le Règlement de l'UCI et par la même occasion, la disposition et la forme du périmètre où se tiendra la compétition.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

## Chapitre IV. TENUE ET EQUIPEMENT

### Règles générales concernant les vélos

**6bis.4.003** Les vélos utilisés dans les compétitions de BMX Freestyle sont des véhicules avec deux roues de même diamètre. La roue avant est directrice; la roue arrière est mue par un système **comprenant** des pédales, **un pédalier et agissant sur** une chaîne, sans assistance électrique ou autre. **Les vélos à pignon fixe ne sont pas autorisés.**

~~Toutefois, pour diverses raisons, les coureurs de compétitions de BMX Freestyle peuvent décider d'enlever la chaîne de leur vélo.~~

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.4.004** Les vélos utilisés dans les compétitions de BMX Freestyle doivent être d'un type généralement dit vélo BMX. Cette position requiert les seuls points d'appui suivants : les pieds sur les pédales et les mains sur le guidon. ~~Une selle n'est pas nécessaire du temps que le tube de selle est couvert pour éviter les blessures.~~ **Une selle est obligatoire.**

Le vélo doit avoir un guidon qui permette de le monter et de le manœuvrer en toutes circonstances et en toute sécurité.

(Texte modifié au : 01.02.18)

#### Équipement de sécurité

**6bis.4.006** Le port d'un casque certifié pour le cyclisme est une obligation pour toutes les catégories, comme spécifié à l'article 1.3.031. Ce casque doit être porté en tout temps par le coureur sur son vélo. Seuls les accessoires approuvés par le fabricant du casque peuvent être attachés aux casques.

La sangle du casque doit être attachée de manière sûre en tout temps lorsque le coureur monte son vélo, que ce soit pendant la compétition, l'échauffement ou l'entraînement.

Il est fortement recommandé que les coureurs portent:

- a. Des protections pour le dos, les coudes, les genoux et les épaules
- b. Une protection pour les vertèbres cervicales

Pour les coureurs de toutes les catégories Jeunesse, la protection des genoux est ~~obligatoire~~ **grandement recommandée**.

(Texte modifié au : 01.02.18)

#### Tenue vestimentaire

**6bis.4.007** Les coureurs qui participent aux compétitions de BMX Freestyle doivent porter une tenue vestimentaire qui soit traditionnellement associée au BMX Freestyle. Cette tenue vestimentaire, par son design ou sa fabrication, ne doit pas constituer un danger pour la sécurité du coureur (exemple: des vêtements très amples qui pourraient s'empêtrer dans le vélo du coureur).

De la même manière, le design ou la publicité imprimée sur la tenue vestimentaire ne doit pas contenir de déclaration ou d'image offensante, susceptible de nuire à l'image publique de l'organisateur, de l'UCI, ou du BMX Freestyle en tant que sport.

**Pour dissiper tout doute, les coureurs doivent porter un maillot (avec ou sans manches) pendant les essais officiels, la compétition et lors des cérémonies protocolaires et les activités de presse. De même, la conception ou la publicité imprimée sur de tels vêtements ne doit contenir aucune déclaration ou image offensante pouvant porter atteinte à l'image publique de l'organisateur, de l'UCI, ou du BMX Freestyle en tant que sport.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

### Règles particulières concernant les compétitions Flatland

**6bis.4.010** Bien qu'ils soient recommandés, les casques ne sont pas obligatoires pour les compétitions de BMX Flatland.

(Article introduit au : 01.02.18)

**6bis.4.011** Les coureurs doivent porter un maillot (avec ou sans manches) pendant la compétition et lors des cérémonies protocolaires et des conférences de presse (y compris pendant les interviews après la compétition). De la même manière, le design ou la publicité imprimée sur la tenue vestimentaire ne doit pas contenir de déclaration ou d'image offensante, susceptible de nuire à l'image publique de l'organisateur, de l'UCI, ou du BMX Freestyle en tant que sport.

(Article introduit au : 01.02.18)

**6bis.4.012** En cas de casse du vélo ou de l'un de ses composants pendant un tour, le coureur peut choisir de continuer, de s'arrêter ou de changer de vélo. Aucun temps supplémentaire ou temps mort ne sera accordé.

(Article introduit au : 01.02.18)

## Chapitre V. CONDUITE DES PARTICIPANTS ET RECLAMATIONS

**6bis.5.002** Le fair-play et le respect sont deux valeurs indispensables durant toutes les compétitions de BMX Freestyle de l'UCI.

**En adéquation avec ces valeurs, les coureurs ont l'interdiction d'ajouter des éléments au périmètre défini par l'organisateur pour une compétition de BMX Freestyle et de le modifier d'une quelconque façon. De même, ils ne doivent pas commencer un tour depuis l'extérieur des limites de ce périmètre.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

### Sanctions

**6bis.5.003** Sans préjudice d'une disposition particulière au présent règlement, le Commissaire désigné pour gérer une compétition de BMX Freestyle a le droit de disqualifier un coureur ou de lui interdire de prendre le départ si ce dernier enfreint les normes de sécurité ou de bonne conduite suivantes :

- a. Le non-respect des règlements relatifs à l'équipement
- b. Le non-respect du programme publié
- c. Le non-respect des zones d'accès limité ou les limites de temps de la compétition
- d. Le non-respect de l'ordre de départ de la compétition
- e. Nuire de façon délibérée à l'équipement, au site ou à l'environnement

- f. Participer à l'épreuve (indépendamment du niveau) sous l'emprise de l'alcool ou d'autres substances illégales
- g. L'interdiction de fumer dans la zone réservée aux coureurs, sur le périmètre et dans les zones sécurisées qui l'entourent**
- h. Agir de manière inappropriée (par exemple: emploi d'obscénités, insultes, langage inapproprié, gestes obscènes)
- i. Tout autre comportement allant à l'encontre des intérêts de la conduite équitable de la compétition, ou qui nuit à la réputation du sport, de l'organisation, ou de l'UCI.
  - o **Notamment toutes insultes ou tout comportement irrespectueux vis-à-vis des juges, de l'organisation, de l'UCI ou d'autres officiels peut être sanctionné.**

Sans préjudice de toute autre éventuelle mesure disciplinaire à appliquer, sur ce point, aucune agression verbale ou physique ne sera tolérée; l'exclusion de la compétition ou de la zone de l'épreuve se fera de manière immédiate.

En outre, les règles de conduite énoncées dans les articles 1.2.079 à 1.2.082 du Règlement de l'UCI s'appliquent également.

La décision du Commissaire de disqualifier un coureur ou de refuser qu'il prenne le départ ne peut être contestée.

(Texte modifié au : 01.02.18)

## Réclamations

**6bis.5.004** Abrogé au 01.02.18.

~~Une réclamation est une plainte formelle émanant d'un coureur ou d'un manager d'une équipe nationale au sujet des résultats de n'importe quelle phase d'une compétition de BMX Freestyle Park. Les décisions du Commissaire ou de l'organisation ne peuvent être contestées.~~

~~Les réclamations de la part de coureurs au sujet des décisions de jugement du Commissaire ou du Collège des juges pendant une compétition ne sont pas autorisées.~~

**6bis.5.005** Abrogé au 01.02.18.

~~Nonobstant l'article 6bis.5.004, le coureur qui a une réclamation à formuler doit le faire par écrit en utilisant le formulaire de réclamation fourni par l'organisateur. Tout formulaire de réclamation complété doit être remis au Commissaire dans les 15 minutes suivant la publication des résultats ayant donné lieu à cette réclamation.~~

~~L'organisateur peut décider d'appliquer des frais pour chaque formulaire de réclamation (le montant ne devra pas dépasser 80 euros ou l'équivalent dans la monnaie locale du pays en question. Ce montant sera mentionné dans le Guide Technique).~~

~~Le Commissaire et l'organisateur devront mener une enquête conjointement ; si le Commissaire décide que la réclamation est justifiée, les frais doivent être remboursés au coureur. Si la réclamation est rejetée, les frais ne sont pas remboursés.~~

## Chapitre VI **COMPETITIONS DE BMX FREESTYLE PARK**

**6bis.6.001** **Dans le cadre** des compétitions de BMX Freestyle ~~Park se déroulent sur un parcours qui comprend plusieurs types d'obstacles, tels que des rampes, des murs et des mains courantes.~~, les coureurs effectuent des figures chronométrées ~~dans le parc~~ et ils sont notés en fonction de différents facteurs, notamment la difficulté et la qualité d'exécution de leur parcours.

(Texte modifié au : 01.02.18)

Format de compétition

**6bis.6.002** Les coureurs inscrits à une compétition seront classés et enregistrés dans chaque compétition de BMX Freestyle **Park** en fonction de leur âge, de leur sexe et de leur niveau de compétition comme décrit ci-dessus à l'article 6bis.2.002.

**6bis.6.003** Une compétition de BMX Freestyle **Park** pour chaque catégorie peut se composer des phases (Qualification, Demi-finale ou Finale) décrites ci-dessous, et comprendre un certain nombre de manches par phase.

**Pour les compétitions Park**, une manche est un groupe composé de 2 à 5 coureurs.

**Pour les compétitions Flatland, les coureurs ne sont pas organisés en manches. A la discrétion de l'organisateur, des pauses régulières peuvent être prévues dans le programme afin de permettre aux coureurs de se reposer et de s'échauffer.**

Le regroupement de phases et de manches, **le cas échéant**, pour une catégorie dépend du nombre d'inscrits. Le tableau suivant explique ces regroupements.

### Épreuves des **Compétitions Park**

| Nombre d'inscrits | Phases de compétition                        | Règle de qualification   | Nombre de manches   |
|-------------------|--|--|---|
| 5 à 8 inscrits    | 2 phases:<br>Qualification x 1<br>Finale x 1 | Les 4 meilleurs coureurs de la Qualification disputent la Finale | Qualification: comme ci-dessous<br><br>1 manche de 4 coureurs en Finale |
| 9 à 15 inscrits   | 2 phases:<br>Qualification x 1<br>Finale x 1 | Les 8 meilleurs coureurs de la Qualification disputent la Finale | Qualification: comme ci-dessous<br><br>2 manches de 4                   |



|                     |   |   |  |
|---------------------|---|---|--|
|                     |   |   | coureurs en Finale   |
| 16 à 30 inscrits    | 2 phases:<br>Qualification x 1<br>Finale x 1                    | Les 12 meilleurs coureurs de la Qualification disputent la Finale   | Qualification: comme ci-dessous<br><br>3 manches de 4 coureurs en Finale   |
| Plus de 31 inscrits | 3 phases:<br>Qualification x 1<br>Demi-finale x 1<br>Finale x 1 | Les 24 meilleurs coureurs de la Qualification disputent la Demi-finale<br><br>Les 12 meilleurs coureurs de la Demi-finale disputent la Finale | Qualification: comme ci-dessous<br><br>6 manches de 4 coureurs en Demi-finale<br><br>3 manches de 4 coureurs en Finale |

**Nombre de manches :** Le nombre de manches par série se trouve dans le tableau ci-dessus. Dans la phase de qualification, le nombre de manches doit être déterminé pour arriver à avoir le plus grand nombre de manches possibles composées de 4 coureurs.

Lorsqu'il n'est pas possible d'avoir 4 coureurs dans toutes les manches, **certaines auront soit 3 coureurs, soit 5 coureurs, il y aura soit 1 ou 2 manches de 3 coureurs, soit 1 manche de 5 coureurs ;** l'idée étant de faire en sorte d'avoir un nombre maximum de manches avec 4 coureurs. **De préférence, les manches de 3 coureurs seront à éviter lorsqu'il sera possible d'en former avec 4 et 5 coureurs.** Les manches de 3 ou 5 coureurs passeront en **premier dernier** dans l'ordre de passage.

### Compétitions Flatland

| Nombre d'inscrits   | Phases de compétition   | Règle de qualification   |
|---------------------|---|--|
| 3 à 4 inscrits      | 1 phase:<br>Finale x 1  | Tous les coureurs inscrits participant en Finale   |
| 5 à 8 inscrits      | 2 phases:<br>Qualification x 1<br>Final x 1                     | 4 meilleurs en qualification avancent en Finale  |
| 9 à 15 inscrits     | 2 phases:<br>Qualification x 1<br>Finale x 1                    | 8 meilleurs en qualification avancent en Finale  |
| 16 à 20 inscrits    | 3 phases:<br>Qualification x 1<br>Demi-finale x 1<br>Finale x 1 | 12 meilleurs en qualification avancent en Demi-Finale I<br><br>8 meilleurs en Demi-Finale avancent en Finale |
| Plus de 21 inscrits | 3 phases<br>Qualification x 1                                   | 16 meilleurs en qualification  |

|  |                                       |   |
|--|---------------------------------------|---|
|  | <b>Demi-finale x 1<br/>Finale x 1</b> | <b>avancement en Demi-<br/>Finale</b><br><br><b>8 meilleurs en Demi-<br/>Finale advancement en<br/>Finale</b> |
|--|---------------------------------------|---|

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.6.004** Un tour est l'unité de compétition individuelle d'une épreuve de BMX Freestyle **Park**, au cours de laquelle un coureur exécute une routine composée de plusieurs figures, qui est évaluée par les juges.

#### **Compétitions Park**

Dans toutes les phases de la compétition, dans chaque manche, chaque coureur doit faire 2 tours.

**En général, les coureurs réalisent leur premier tour** dans l'ordre de départ défini à l'article 6bis.6.005, ~~chaque coureur doit faire un seul tour~~. Une fois que le dernier coureur de l'ordre de passage de chaque manche a terminé son premier tour, les coureurs feront leur second tour dans le même ordre de passage.

#### **Compétitions Flatland**

**Dans toutes les phases de la compétition et dans chaque manche, chaque coureur devra effectuer 1 tour. Ledit tour sera réalisé par les coureurs dans l'ordre de départ défini à l'article 6bis.6.005.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.6.005** Phase de qualification

#### **Compétitions Park**

Dans la phase de qualification, les coureurs sont attribués de manière aléatoire dans chaque manche.

Néanmoins, dans le cas d'une épreuve qui fait partie d'une série, la phase de qualification se fera dans l'ordre inverse du classement actuel de la série; ce qui signifie que les coureurs sont désignés dans leurs manches par ordre. Les coureurs qui ne sont pas classés ou les moins bien classés commenceront et les coureurs les mieux classés termineront avec la dernière manche.

Dans un tel cas, dans chaque manche, l'ordre de départ continue d'être à l'inverse de l'ordre du classement pour que le coureur le mieux classé dans chaque manche passe en dernier dans cette manche. Les coureurs non classés sont attribués de manière aléatoire dans les premières manches dans l'ordre de passage.

Lorsqu'il s'agit de la première épreuve d'une série, on utilisera le classement final de la saison précédente de cette série.

### **Compétitions Flatland**

**L'ordre de départ en phase de qualification s'effectue de manière aléatoire, sauf si le classement de la série est utilisé. Dans ce cas-là, l'ordre de départ de la phase de qualification s'effectue dans l'ordre inverse du classement de la série parmi les coureurs présents. Les coureurs non classés partiront en premier, dans un ordre aléatoire.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.6.008** Dans chacune des phases de la compétition, les coureurs de chaque manche ont droit à un échauffement ~~minimum de 40 secondes~~ avant le départ de leur manche.

**Compétitions Park : un échauffement minimum de 40 secondes doit être accordé.**

**Compétitions Flatland : pour chaque phase, un échauffement de 3 minutes sera autorisé sur le parcours du terrain de Flatland, au plus tous les 8 coureurs. Le premier de ces groupes de coureurs aura également droit à cet échauffement de 3 minutes avant le départ de la compétition.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

## Notes et résultats

### **6bis.6.011 Compétitions Park**

Chaque juge doit donner à chaque coureur une note comprise entre 0,00 et 99,99, en tenant compte de la totalité de la performance du coureur sur les 2 tours. **Les notes des juges individuels ne sont pas communiquées pour chaque** tour.

On fait ensuite une moyenne des notes données par tous les juges pour chaque coureur. Cette note moyenne est la note officielle de la performance du coureur sur 2 tours pour la manche en question. Chaque note moyenne est précise à 2 décimales près ; les fractions de points au-delà ne sont pas prises en compte (les notes ne sont pas arrondies).

Dans le cas où 5 juges et plus sont désignés pour présider la compétition, la note **la plus haute** et la note **la plus basse peuvent** ne pas être prises en compte dans le calcul de la note moyenne.

### **Compétitions Flatland**

**Chaque juge doit donner à chaque coureur une note comprise entre 0,00 et 99,99, en tenant compte de la totalité de la performance du coureur. Une moyenne est faite avec les notes données par tous les juges à chaque coureur. Cette note moyenne est la note officielle de la**

performance du coureur pour la manche en question. Les notes des juges individuels ne sont pas communiquées. Chaque note moyenne est publiée avec une précision de 2 décimales. Toute décimale supplémentaire est ignorée (aucun arrondi n'est effectué).

(Texte modifié au : 01.02.18)

#### Compétition de la meilleure figure

**6bis.6.012** ~~Pour la finale des catégories Hommes Élite ou Femmes Élite, l'organisateur de la compétition peut décider d'offrir un prix pour la meilleure figure. Si tel est le cas, cela sera mentionné dans le Guide Technique de l'épreuve.~~

~~S'il y a une compétition de la meilleure figure comme décrit ci-dessus, la meilleure figure de chaque coureur est notée séparément de ses 2 tours. En procédant de la sorte, chaque coureur aura entre 2 et 5 tentatives pour sa meilleure figure, comme indiqué dans le Guide Technique. La compétition de la meilleure figure a lieu dans l'ordre de départ à la fin de chaque manche.~~

**L'organisateur d'une compétition de BMX Freestyle peut décider d'organiser une compétition de la meilleure figure dans le cadre d'une épreuve de BMX Freestyle. Ladite compétition sera organisée selon les règles que l'organisateur peut déterminer. Ces règles doivent être expliquées dans le guide de la compétition et la participation est toujours facultative.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

#### Résultats pour chaque phase

**6bis.6.014** Pour chaque phase, un résultat doit être établi de la note la plus élevée à la note la plus basse. Les ex æquo doivent être départagés conformément à l'article 6bis.6.015.

Dans la phase de qualification, les résultats doivent être publiés au plus tard **60 120** minutes après la fin de la phase de qualification.

Dans la demi-finale, les résultats doivent être publiés au plus tard 30 minutes après la fin de la demi-finale.

Dans la finale, les résultats doivent être publiés au plus tard 15 minutes après la fin de la finale.

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.6.015** En cas d'ex æquo, les juges doivent discuter de la performance de chaque coureur concerné, et ~~ils utiliseront le processus suivant pour~~ les départager **avant la publication des notes en question.**

~~Dans leur discussion, les juges veilleront en premier lieu à ce que les notes soient justes. Si aucune décision ne peut être prise et que les ex æquo ne peuvent être départagés, alors:~~

- ~~a. S'il y a plus de 3 juges:~~
- ~~1. Il faut éliminer la note la plus élevée et la plus basse et faire une moyenne des notes qui restent; ensuite~~
  - ~~2. Il faut éliminer la note la plus basse et faire une moyenne des notes qui restent; ensuite~~
  - ~~3. Il faut éliminer les deux notes les plus basses et faire une moyenne des notes qui restent.~~
- ~~b. Sinon, le juge principal doit décider quel coureur a fait la meilleure performance.~~

(Texte modifié au : 01.02.18)

#### Classement de la compétition

**6bis.6.017** Une fois que la finale d'une compétition de BMX Freestyle **Park** est terminée, un classement de la compétition tenant compte des résultats de toutes les phases de la compétition est produit comme suit:

1. Tous les coureurs non disqualifiés (DSQ) qui se sont qualifiés pour la finale, dans l'ordre de leurs notes dans la finale (de la note la plus élevée à la note la plus basse). Les coureurs qui n'ont pas pris le départ (DNS) de la finale comme indiqué à l'article 6bis.6.016.
2. Si elle a eu lieu, tous les coureurs non disqualifiés (DSQ) qui se sont qualifiés pour la demi-finale mais qui ne se sont pas qualifiés pour la finale, dans l'ordre de leurs notes dans la demi-finale (de la note la plus élevée à la note la plus basse). Les coureurs qui n'ont pas pris le départ (DNS) de la demi-finale comme indiqué à l'article 6bis.6.016.
3. Tous les coureurs non disqualifiés qui ont pris le départ de la phase de qualification, dans l'ordre de leurs notes dans la phase de qualification, mais qui ne se sont pas qualifiés pour la phase suivante de la compétition.

(Texte modifié au : 01.02.18)

#### Système de notation

**6bis.6.018** Un Collège de 3 à 6 juges (dont un juge principal) est désigné pour chaque compétition de BMX Freestyle **Park**. Ils évaluent de manière indépendante la performance de chaque coureur sur la base des critères de notation.

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.6.020** Aucun coureur ou membre de la famille d'un coureur, représentant d'équipe, membre de la presse ou spectateur ne doit s'approcher de la tribune des juges ou leur parler pendant la compétition ou lorsqu'ils calculent les notes. **L'organisateur doit prévoir une zone séparée, d'accès contrôlé, dans laquelle les juges pourront regarder la compétition et réaliser leur travail.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.6.025** Les juges doivent se comporter de manière professionnelle et impartiale, et, ce faisant, ils doivent mettre de côté tous préjugés, tels que des préférences de style ou des performances antérieures. La performance de chaque coureur pendant chaque tour doit entièrement être jugée sur ses propres mérites.

**Les juges ne doivent pas discuter de leurs notes ni des notes attribuées par d'autres juges individuels avec toute personne extérieure au Collège des juges. Ils ne doivent pas non plus faire de commentaires sur la procédure spécifique d'évaluation des notes ni sur les ex-æquo départagés.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

Critères de notation

**6bis.6.027 En règle générale**

**La composition générale des tours est ce qui compte le plus puisque le juge évalue les séquences de figures, le degré de risque du programme, et la façon dont le coureur utilise le parcours. Les juges prennent en considération les fautes, telles que les chutes ou les arrêts, comme indiqué à l'article 6bis.6.028.**

#### **Compétitions Park**

La performance de chaque coureur est jugée sur l'impression générale, y compris, sans s'y limiter:

- a. La difficulté (fait référence non seulement aux figures réalisées mais également à l'endroit où elles sont réalisées dans le parcours et aux combinaisons utilisées)
- b. La hauteur (amplitude des figures réalisées)
- c. La fluidité
- d. L'originalité (figures et lignes) et la versatilité
- e. Le style
- f. La cohérence (fait référence à la stabilité, à la fluidité et au contrôle des manœuvres réalisées)
- g. La variété des figures (fait référence à un judicieux mélange de sauts, de rotations et de grinds standards, entre autres)
- h. La maîtrise des figures
- i. La maîtrise du vélo
- j. Les atterrissages
- k. L'utilisation du parcours
- l. L'exécution

#### **Compétitions Flatland**

**La performance de chaque coureur est jugée sur l'impression générale, y compris, mais sans s'y limiter :**

- a. La difficulté/le risque**

- b. La fluidité/le style
- c. L'originalité (figures et lignes) et la versatilité
- d. La cohérence (fait référence à la stabilité, à la fluidité et au contrôle des manœuvres réalisées)
- e. La variété des figures
- f. La maîtrise des figures
- g. La maîtrise du vélo
- h. L'exécution

(Texte modifié au : 01.02.18)

#### **6bis.6.028 En règle générale**

Chaque juge peut déduire ~~un maximum de 25% des~~ **un certain nombre de** points de la note d'un coureur si ce coureur fait une ou plusieurs fautes. Le nombre de points déduits dépend de la quantité et de la gravité des fautes, ainsi que de leur impact général sur la performance du coureur.

Les fautes sont définies comme des interruptions dans un tour ou des pertes de maîtrise comme celles énumérées ci-dessous.

#### **Fautes Park**

- a. Les fautes mineures peuvent correspondre à des atterrissages à plat, des atterrissages sur pont, des glissades, un pied qui touche légèrement le sol et d'autres instabilités.
- b. Les fautes moyennes peuvent correspondre à un arrêt total ou à un pied qui touche beaucoup le sol.
- c. Les fautes graves s'apparentent à des actions telles qu'un vélo «lancé» ou une chute.

#### **Fautes Flatland**

- a. **Les fautes mineures peuvent correspondre à un pneu arrière ou avant qui touche le parcours pendant une figure (en fonction de la figure), un léger contact du pied ou un guidon qui touche le sol (étant considéré que la figure n'est pas terminée) ;**
- b. **Les fautes moyennes peuvent correspondre à un atterrissage du vélo sur le côté ou à un contact prolongé du pied avec le sol ;**
- c. **Les fautes graves s'apparentent à des actions telles qu'un vélo «lancé», une chute ou un contact des deux pieds avec le sol.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

Procédure pour la gestion de la compétition

#### **6bis.6.029 En règle générale**

Le Commissaire désigné pour gérer la compétition est responsable du chronométrage.

#### **Compétitions Park**

Chaque coureur doit faire 2 tours dans chaque manche. Chaque tour durera (1) minute

### Compétitions Flatland

Chaque coureur doit faire 1 tour dans chaque phase. Chaque tour durera entre 2 et 3 minutes. La durée d'un tour pour chaque phase de l'épreuve sera définie dans le guide de la compétition. En cas de mauvais temps ou d'un nombre inhabituellement élevé de coureurs enregistrés, l'organisateur peut décider de réduire au minimum la durée du tour avant le début de la phase en question.

(Texte modifié au : 01.02.18)

Débuter un tour

#### **6bis.6.030** En règle générale

Les coureurs doivent suivre le déroulement de la compétition et se tenir prêts à commencer leur tour lorsque leur position dans l'ordre de départ arrive. Les coureurs ont 1 minute pour débiter leur tour à partir du moment où ils sont informés qu'ils peuvent commencer. À ce moment-là, le tour du coureur commence, qu'il débute ou non son épreuve. Si le coureur n'est pas prêt lorsque son tour commence, il peut néanmoins commencer à tout moment avant la fin de son tour.

### Compétitions Park

Les coureurs peuvent commencer leur tour **dans les limites du périmètre**, dans n'importe quelle position. Ils doivent être prêts dans la position de départ qu'ils ont choisie avant de débiter leur tour.

Le **chronométrage** sera lancé pour chaque tour lorsque, d'après le Commissaire, le coureur **commence à se déplacer au cas où il débute sur une surface plate ou tombe d'un obstacle ou d'un niveau supérieur du parc**. À cet égard, la décision du Commissaire responsable du chronométrage est finale et ne peut être contestée.

### Compétitions Flatland

**Avant le début du tour, le vélo doit être debout, les deux pneus en contact avec le sol. Les coureurs doivent commencer leur tour montés sur le vélo, dans une posture normale (autrement dit, les jambes le long du tube supérieur, avec les deux mains posées sur le guidon et au moins un pied sur l'une des pédales).**

Le chronométrage sera lancé pour chaque tour lorsque, d'après le Commissaire, le coureur commence le tout premier mouvement de la première figure. La décision du Commissaire responsable du chronométrage est finale et ne peut être contestée.



**Lorsque le chronomètre arrive à 0, les juges entament leurs délibérations et ignorent tout mouvement supplémentaire du coureur concerné.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

Terminer un tour

**6bis.6.031** Un tour est terminé lorsque le temps du tour s'est écoulé.

Si un coureur est immobile lorsque le temps est écoulé, rien de plus ne sera noté.

#### **Compétitions Park**

Si un coureur est en mouvement lorsque le temps est écoulé, toute figure terminée dans les 3 secondes suivant l'arrêt du temps comptera. Une figure terminée est une figure où les deux roues sont en contact avec une partie plate (horizontale) de la surface du parc.

#### **Compétitions Flatland**

**Les juges ne doivent pas tenir compte de toute figure incomplète lorsque le temps est écoulé.**

(Texte modifié au : 01.02.08)

Temps mort pour cause de problèmes mécaniques, **dont les crevaisons**

**6bis.6.032** Pendant un tour, si le vélo d'un coureur est endommagé ou a un problème mécanique, dont une crevaison, le coureur a jusqu'à la fin du temps qui lui est imparti pour son tour pour résoudre le problème ou pour obtenir un autre vélo et/ou continuer à rouler. Si le temps de son tour est écoulé avant qu'il continue à rouler, alors son tour sera déclaré terminé, et il ne sera pas autorisé à recommencer à rouler.

Que le coureur soit ou non en mesure de reprendre sa course avant que le temps ne s'écoule, les juges doivent uniquement tenir compte de ce qui a été effectué dans le délai imparti.

#### **Compétitions Park**

**Pour éviter tout doute, la note attribuée à un coureur pour une manche est déterminée en fonction de sa performance dans les deux tours, qu'ils soient terminés ou non, dans la manche en question.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

Retards

**6bis.6.040** Le Commissaire **et le Délégué Technique (s'il est désigné)**, en collaboration avec l'organisateur, peuvent décider si un temps mort pour mauvaises

conditions météorologiques est nécessaire ou pas, en fonction de leur évaluation des conditions de course.

### **Compétitions Park**

En cas d'arrêt de la compétition à tout moment durant une manche, alors toute la manche doit courir à nouveau lorsque la compétition reprend. Toutefois, les résultats des manches qui ont été entièrement complétées avant l'arrêt de la compétition sont conservés ; ces manches ne seront pas répétées.

Si la compétition ne peut pas reprendre plus tard, l'article 6bis.6.041 s'applique.

### **Compétitions Flatland**

**En cas de retard lié aux conditions météorologiques, la compétition doit reprendre là où elle s'était arrêtée. Si la compétition ne peut pas reprendre plus tard, l'article 6bis.6.041 s'applique.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

## **Chapitre VII. INSTALLATIONS ET PERIMETRE DE LA COMPETITION**

Installations pour des Compétitions ~~de BMX Freestyle~~ Park

**6bis.7.001** Le périmètre, ou «parc» sur lequel a lieu les compétitions de BMX ~~Freestyle~~ Park, doit au moins mesurer 15 mètres de large sur 25 mètres de long. En outre, ni la largeur ni la longueur du parc ne doit excéder 60 mètres.

Une zone de sécurité d'au moins 2 mètres doit entourer tout le parc; un coureur ou un vélo étant susceptible d'être éjecté du parc. Hormis le personnel accrédité et les coureurs prenant part à la compétition, personne n'est autorisé à rester dans la zone de sécurité.

Le parc peut être tout sur un même niveau (au niveau du sol) ou réparti sur plusieurs niveaux différents, élevés les uns au-dessus des autres. Néanmoins, la base ou la surface de terrain de chacun de ces niveaux où les obstacles sont disposés est plate et doit être constituée d'un matériau suffisamment solide pour permettre aux coureurs de conserver leur élan.

Une barrière de sécurité ou une protection équivalente en cas de chute est nécessaire en bordure de chaque niveau surélevé, qui correspond également à une bordure extérieure du parc. Cela doit être construit de manière à ne pas nuire au plein usage du parc par les coureurs, tout en ne mettant pas leur sécurité en danger.

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.7.002** Le périmètre doit comprendre au moins 3 obstacles. Un obstacle est un élément dans le parc qui se trouve à un niveau plus élevé que le niveau sur lequel il est disposé. Cela peut comprendre les murs du parc, s'il y en a.

Les obstacles qui ont leur base au-dessus du niveau du sol doivent au moins faire 2 mètres de large ; à nouveau, la zone de sécurité de 2 mètres doit être maintenue. Ces obstacles peuvent également être reliés entre eux comme décrit ci-dessus.

~~Une distance d'au moins 5 mètres (qui comprend les 2 mètres des zones de sécurité des deux obstacles) doit séparer les obstacles qui ne sont pas reliés entre eux.~~

~~Les distances se mesurent toujours selon la trajectoire la plus courte à partir du point où les obstacles commencent à s'élever ou redescendent au niveau du sol, en suivant la trajectoire présumée des coureurs lorsqu'ils utilisent l'obstacle.~~

~~(Texte modifié au : 01.02.18)~~

**6bis.7.003** Les rampes **ainsi que la surface de base entre elles** doivent être **construites à partir d'une surface suffisamment solide et plane, qui assure une bonne traction pour les pneus de vélos, notamment du bois ou du béton. Quelles que soient les matières utilisées, ces surfaces ne doivent pas présenter de défauts importants tels que des fissures, des bosses ou des trous.**

~~(Texte modifié au : 01.02.18)~~

**6bis.7.006** Les normes des articles 6bis.6.001 à 6bis.6.004 sont requises pour les épreuves de BMX **Freestyle** Park inscrites sur le calendrier international. Pour d'autres épreuves, ce ne sont que des lignes directrices.

~~(Texte modifié au : 01.02.18)~~

### **Installations pour des Compétitions Flatland**

**6bis.7.007** Le périmètre ou «Zone Flatland» où ont lieu les compétitions de BMX Flatland doit mesurer au minimum 10 mètres de large par 10 mètres de long afin de permettre tous les styles Flatland. La largeur et la longueur de la Zone Flatland ne doivent pas dépasser 25 mètres chacune.

**Une zone de sécurité de 1 mètre doit séparer le public des bords de la Zone Flatland.**

**La surface de course de la Zone Flatland doit être plate et solide, sans défaut de surface notable ni obstruction, ou quoi que ce soit qui puisse raisonnablement causer une blessure en cas de chute.**

**Si la Zone Flatland est peinte, la peinture utilisée doit être antidérapante et ne pas réduire la traction. La surface de la Zone Flatland doit assurer une bonne traction pour les coureurs. Il faut éviter les matériaux qui risqueraient d'être glissants (comme une peinture brillante ou un tapis). En général, les couleurs sombres sont vivement recommandées pour éviter l'éblouissement.**

**Les limites de la Zone Flatland doivent être marquées de manière claire et visible.**

(Article introduit au : 01.02.18)

**6bis.7.008 Il faut prévoir une zone pour les coureurs près de la Zone Flatland. L'accès à cette zone sera réservé uniquement aux personnes ayant les accréditations nécessaires ou aux coureurs qui sont enregistrés dans la compétition.**

(Article introduit au : 01.02.18)

**6bis.7.009 Il est recommandé de prévoir une zone d'échauffement près de la Zone Flatland. Cette zone mesurera au moins 6 mètres de large par 6 mètres de long.**

(Article introduit au : 01.02.18)

**6bis.7.010 Les normes des articles 6bis.7.007 à 6bis.7.009 sont requises pour les épreuves de BMX Flatland inscrites sur le calendrier international. Pour d'autres épreuves, ce ne sont que des lignes directrices.**

(Article introduit au : 01.02.18)

## **Chapitre VIII. OFFICIELS DE COMPETITION**

**6bis.8.001** Les compétitions de BMX Freestyle Park sont contrôlées par les officiels suivants :

- a. 1 Commissaire, auquel il est fait référence avec les termes le Commissaire ou le Président du Collège des Commissaires.
- b. Un Collège de 3 à 6 juges, dont le juge principal

**Les compétitions de BMX Flatland doivent être contrôlées par un Collège de 3 juges. L'un de ces juges agira en qualité de juge principal, chargé de départager les ex-æquo.**

**En règle générale**

**Les officiels énumérés ci-dessus doivent disposer d'une licence cyclisme valide telle que définie dans la Partie I du règlement UCI.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

Le Commissaire

**6bis.8.002** Le Commissaire est l'officiel en charge du contrôle des aspects sportifs de la compétition. Il a les mêmes responsabilités et pouvoirs qui sont décrits pour les Commissaires dans la Partie I du Règlement de l'UCI.

Sans préjudice de tout autre devoir décrit dans le Règlement de l'UCI, pendant des compétitions de BMX Freestyle Park, seul le Commissaire est spécifiquement responsable du chronométrage, des temps morts pour les problèmes mécaniques et de l'application des sanctions.

La confirmation des coureurs et la remise des prix se font également sous la responsabilité du Commissaire.

Le Commissaire fera également office de Délégué Technique si personne n'a été désigné à cet effet.

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.8.005** Le speaker est un officiel responsable d'informer les coureurs et les spectateurs de l'évolution de la compétition. Ce faisant, il travaille en collaboration avec le Commissaire et il doit suivre ses instructions.

Les annonces du speaker ne peuvent en aucun cas être considérées comme un résultat officiel, une décision ou une obligation de l'organisateur, du Commissaire ou du Collège des juges.

**Si un coureur demande le silence du speaker pendant son tour, ce dernier doit accéder à sa requête.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

Désignation

**6bis.8.007** Le Commissaire et le Collège des juges **(en totalité ou en partie) pour les Coupes du Monde, les Championnats du Monde et les Jeux Olympique** peuvent être désignés par l'UCI. **Dans le cas contraire, le Commissaire et le Collège des juges peuvent être choisis par la Fédération Nationale du pays où se déroule la compétition (ou, si aucun des deux peuvent, par l'Organisateur) dans l'ordre de priorité ci-dessous. Dans tous les cas, tous ces officiels doivent effectuer leur travail conformément au Règlement de l'UCI.**

**Ordre de priorité :**

1. Dans la liste fournie par l'UCI ; si ces officiels ne sont pas disponibles en nombre suffisant, alors
2. Dans la liste des officiels nationaux fournie par la Fédération Nationale du pays dans lequel se déroule la compétition, le cas échéant, puis
3. D'autres officiels.

Les speakers sont sélectionnés par l'organisateur.

Pour ~~d'autres~~ les épreuves **inscrites sur un calendrier national**, ces officiels seront désignés **conformément aux politiques de** ~~par~~ la Fédération Nationale compétente.

**Pour lever tout doute, les frais et indemnités journalières de tous ces officiels sont supportées par l'organisateur.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

## **Chapitre IX. REGLES POUR LA COUPE DU MONDE UCI DE BMX FREESTYLE **Park****

Généralités applicables à la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle **Park**

**6bis.9.001** La Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle **Park** est une compétition se disputant sur plusieurs épreuves dans différents pays. Les épreuves sont organisées pour les hommes et pour les femmes. La Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle **Park** est la propriété exclusive de l'UCI.

L'organisateur de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle **Park** peut établir un règlement particulier pour chaque épreuve de la Coupe du Monde, du temps que ces règlements n'entrent pas en conflit avec le règlement BMX Freestyle **Park** de l'UCI. Ces règlements particuliers seront définis dans le Guide Technique.

**Les spécialités de la compétition de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle peuvent comprendre des compétitions Park, des compétitions Flatland ou les deux.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

Conditions d'enregistrement

**6bis.9.002** Lors de l'enregistrement, il est obligatoire de présenter un document d'identité en cours de validité, notamment un passeport ou une carte nationale d'identité. ~~À partir du 1er janvier 2017,~~ Une licence de cyclisme valide, telle que définie dans la Partie I du Règlement de l'UCI **est** requise, **sauf pour la compétition Flatland. Cette obligation entrera en vigueur pour les compétitions Flatland à compter du 1<sup>er</sup> janvier 2019. Pour la saison 2018,**

**les coureurs de compétition Flatland doivent signer une décharge de responsabilité dans laquelle ils attestent la déclaration figurant à l'article 1.1.023 (parties 2, 3 et 4) du Règlement UCI.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

Coureurs invités

**6bis.9.007** Dans chaque catégorie de compétition et / ou spécialité, un certain nombre de coureurs peuvent être invités par l'organisateur du concours. Le nombre de coureurs invités dans la catégorie peut être déterminé proportionnellement en fonction de la participation prévue dans la catégorie.

**Le nombre de coureurs invités sera défini dans le Guide de compétition de l'événement.**

~~Les 5 meilleurs coureurs dans la catégorie Hommes Élite de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park tenue immédiatement avant l'épreuve en question, et le Champion de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park de l'année précédente sont invités à la prochaine épreuve de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park. Ce faisant, ils sont automatiquement qualifiés en demi-finale, s'ils sont présents. Ainsi, ces coureurs ne disputent pas la phase de qualification.~~

~~Pour la première épreuve de l'année de la série de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park, seul le Champion de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park de l'année précédente est invité. Toutefois, les 4 coureurs restants des 5 meilleurs du classement de l'année précédente dans la finale de la série de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park sont également automatiquement qualifiés en demi-finale, s'ils sont présents. Ainsi, ces coureurs ne disputent pas la phase de qualification.~~

Les coureurs invités ont le droit de se faire rembourser leurs frais de déplacement et de logement par l'organisateur. Néanmoins, à ce sujet, l'organisateur a le droit de définir les conditions et les limites au titre duquel cet avantage est attribué. Ces conditions et limites seront communiquées aux coureurs invités pour chaque épreuve en temps utile.

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.9.008** Chaque coureur invité doit confirmer son arrivée pour l'épreuve en question au moins 3 semaines (21 jours) avant l'épreuve. Cette confirmation doit être reçue avant 12h00 CET le jour en question.

Dans le cas où un coureur invité ne confirme pas sa participation dans ce délai, l'invitation sera nulle et non avenue. Si ce coureur s'inscrit ultérieurement à l'épreuve, il n'aura droit à aucun des avantages accordés aux coureurs invités. ~~et devra commencer dans la phase de qualification.~~

(Texte modifié au : 01.02.2018)

## Catégories et format de la compétition

**6bis.9.009** **Pour chaque spécialité de la compétition**, la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle **Park** est disputée par deux catégories – les Hommes Élite de 15 ans et plus et les Femmes Élite de 15 ans et plus.

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.9.010** **Compétitions Park**

Pour les Hommes Élite, les **compétitions épreuves de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park** sont organisées comme suit:

1. Une phase de qualification, qui doit être effectuée par tous les coureurs. ~~à l'exception de ceux qui sont invités comme stipulé à l'article 6bis.9.008.~~ Les coureurs ayant les meilleures notes dans la phase de qualification disputeront la demi-finale. Le nombre maximum de coureurs qui passent la phase de qualification est 24, en fonction du nombre de coureurs invités qui se sont inscrits;
2. Une demi-finale avec 24 coureurs, dont les coureurs invités; les 12 coureurs ayant la meilleure note dans la demi-finale disputent la finale.
3. Une finale, avec 12 coureurs.

**Dans le cas où 24 coureurs ou moins sont inscrits et confirmés à la suite de la confirmation des coureurs, le système décrit à l'article 6bis.6.003 s'applique à la place.**

**Si plus de 80 coureurs sont inscrits, l'organisateur peut décider d'organiser une phase de pré qualification. Dans ce cas, le nombre de coureurs sélectionnés en phase de qualification doit être défini dans le Guide technique de l'épreuve. Au cas où la phase pré qualification a lieu, les 50 meilleurs coureurs du dernier classement global de la Coupe du Monde BMX Freestyle Park UCI qui se sont inscrits au moins 3 semaines à l'avance seront directement inscrits à la phase de qualification. Les coureurs inscrits au plus tard 3 semaines à l'avance devront participer à la phase de pré qualification.**

**Le nombre de coureurs avançant à partir de la phase de pré qualification sera la différence entre le nombre de coureurs dans la phase de qualification telle que définie par l'organisateur et le nombre de coureurs inscrits directement dans la phase de qualification, comme décrit ci-dessus.**

**Pour les Femmes Élite, le même système que pour les Hommes Élite défini ci-dessus s'applique.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.9.011** **Compétitions Flatland**



**Pour les deux catégories, les compétitions Flatland sont organisées conformément à l'article 6bis.6.003.**

- ~~1. Une phase de qualification qui doit être effectuée par tous les coureurs.~~
- ~~2. Une phase de demi-finale avec les 24 meilleurs coureurs de la phase de qualification, y compris les coureurs invités. Les 12 coureurs qui obtiennent la meilleure note en demi-finale disputeront la finale;~~
- ~~3. Une finale, avec 12 coureurs.~~

~~Dans le cas où 24 coureurs ou moins sont inscrits et confirmés à la suite de la confirmation des coureurs, le système décrit à l'article 6bis.6.003 s'applique à la place.~~

~~Pour les Femmes Élite, les compétitions Flatland épreuves de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park sont organisées conformément au tableau de l'article 6bis.6.003. comme suit:~~

- ~~1. Une phase de qualification, que toutes les coureuses inscrites doivent effectuer. Les 8 coureuses ayant les meilleures notes dans la phase de qualification disputeront la finale.~~
- ~~2. Une finale, avec 8 coureuses.~~

(Texte modifié au : 01.02.18)

Classement de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle **Park**

**6bis.9.012** **Pour chaque spécialité de la compétition, un** classement de toutes les épreuves de la série de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle **Park** est établi pour les Hommes Élite et pour les Femmes Élite. Les points seront attribués en fonction du classement final de chaque épreuve, selon la grille de l'annexe 1. Le classement est mis à jour après chaque épreuve.

En cas d'ex æquo, le coureur ayant le meilleur résultat dans le classement final de la dernière manche organisée l'emportera.

Après la dernière épreuve de chaque saison de la série de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle **Park**, le meilleur coureur du classement Hommes Élite et la meilleure coureuse du classement Femmes Élite seront déclarés, respectivement, le Champion et la Championne de la Coupe du Monde UCI de BMX **Freestyle** Park de l'année en question.

(Texte modifié au : 01.02.18)

Programme de la compétition

**6bis.9.013** Le programme de chaque épreuve sera publié dans le Guide Technique. Sans préjudice de toute autre disposition particulière au présent règlement, les éléments décrits dans les articles 6bis.9.014 à 6bis.9.016 doivent être respectés dans le programme. Les compétitions et les entraînements pour les catégories Hommes Élite et Femmes Élite seront en tout temps prioritaires par rapport aux autres catégories qui peuvent être organisées, même si cela

signifie que le temps disponible pour ces autres catégories doit être réduit ou éliminé.

**Si une épreuve comprend des étapes de la Coupe du Monde pour Park et Flatland et qu'il se trouve (en raison de conditions météorologiques ou autre situation exceptionnelle) que l'étape de la Coupe du Monde ne peut être réalisée que pour l'une des spécialités, alors l'étape de la Coupe du Monde Park sera prioritaire.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

## Entraînement

### 6bis.9.014 Compétitions Park

Tout programme ~~d'épreuve de Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park~~ comprendra (au moins) le temps d'entraînement suivant :

- a. La veille de la phase de qualification, **une séance d'entraînement sera organisée pour chaque catégorie. Le temps autorisé doit, de l'avis du Délégué Technique, être le minimum requis pour permettre aux coureurs de se familiariser raisonnablement avec le parc.**
- b. **Chaque journée de compétition, un échauffement d'au moins 15 minutes sera prévu avant le départ de la compétition pour chaque catégorie.**

### Compétitions Flatland

**Chaque programme d'épreuve comprend au moins 1 séance d'entraînement officielle, telle que décrite dans le guide de la compétition. S'il y a un grand nombre de coureurs inscrits, ces derniers peuvent être répartis en plusieurs groupes d'entraînement. Dans ce cas, les coureurs ne sont pas autorisés à s'entraîner en dehors de leur groupe d'entraînement respectif.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.9.015** En cas de changement de programme, un **temps d'entraînement adéquat** doit être **prévu pour chaque catégorie, comme décidé par le Délégué Technique**, même si cela a lieu immédiatement avant la compétition ; dans ce cas, les 15 minutes d'échauffement ne sont plus nécessaires.

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.9.016** **Dans les deux spécialités de la compétition, la catégorie Femmes Élite lors de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle (dans les deux disciplines) devra avoir un entraînement distinct de toutes catégories Hommes. Le temps accordé pour cet entraînement sera le même que celui accordé à chaque groupe de la catégorie Hommes Élite. Dans le**

**cas où la catégorie Femmes Élite est suffisamment grande pour être divisée en groupes, chaque groupe d'entraînement Femmes Élite devra recevoir le même temps d'entraînement que chaque groupe d'entraînement Hommes Élite.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

#### **6bis.9.017** Compétitions Park

Si une catégorie comporte plus de 20 coureurs inscrits et confirmés à la suite de la confirmation des coureurs, la catégorie sera divisée aussi uniformément que possible en deux groupes d'entraînement ou plus, chacun composé de 20 coureurs au plus. Le temps accordé à chaque groupe d'entraînement sera le même et sera fixé par le Délégué Technique. Il en sera de même pour la méthode utilisée pour décider de la composition des groupes d'entraînement.

#### **Compétitions Flatland**

**Si une catégorie comporte plus de 10 coureurs inscrits et confirmés à la suite de la confirmation des coureurs, la catégorie sera divisée aussi uniformément que possible en deux groupes d'entraînement ou plus, chacun composé de 10 coureurs au plus. Le temps accordé à chaque groupe d'entraînement sera le même et sera fixé par le Délégué Technique. Il en sera de même pour la méthode utilisée pour décider de la composition des groupes d'entraînement.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

#### **6bis.9.018** Compétitions Park

Les coureurs doivent s'entraîner dans le groupe auquel ils ont été assignés. Les coureurs qui s'entraînent dans un autre groupe **ou en dehors du programme officiel peuvent être** disqualifiés.

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.9.020** Dans le cas où le programme doit être changé comme décrit aux articles 6bis.6.040 et 6bis.6.041, le format de la compétition peut être modifié comme suit, **en fonction du nombre d'inscrits et de la situation** :

- a. Il n'y aura pas de phase de qualification, auquel cas tous les coureurs inscrits commenceront dans la manche de demi-finale (ou finale, **s'il n'y a pas suffisamment d'inscrits à la demi-finale qui sera organisée dans le cas de la catégorie Femmes Élite**)
- b. Il n'y aura pas de demi-finale mais seulement une finale
- c. S'il n'y a pas de finale, les résultats de la demi-finale serviront de résultats pour les prix de l'épreuve et le total général de points de la série ~~(ou la phase de qualification, dans le cas de la catégorie Femmes Élite).~~

Si toute une épreuve et/ou une discipline est arrêtée et ne peut reprendre avant la fin de la phase de qualification, ni les prix ni les points ne seront

attribués. Dans ce cas, une réunion sera organisée avec les coureurs pour les informer.

~~Pour la catégorie Hommes Élite, d-~~ Dans le cas où une épreuve est arrêtée et ne peut reprendre avant la fin de la demi-finale, alors il n'y aura pas de résultat. **S'il n'y a pas eu suffisamment d'inscrits pour organiser une demi-finale, alors ces dispositions s'appliqueront à la finale.**

(Texte modifié au : 01.02.18)

Format de l'épreuve ~~— Hommes Élite~~

Qualification

**6bis.9.024** L'ordre de la liste des partants et le regroupement des coureurs en manches sont réalisés dans l'ordre inverse du classement actuel de la Coupe du Monde UCI de BMX ~~Freestyle~~ Park. Le classement final de l'année précédente est utilisé pour la première épreuve de la saison.

Tout coureur non classé prendra le départ avant les coureurs classés, dans un ordre déterminé de façon aléatoire.

**Dans le cas d'une phase de pré qualification, celle-ci doit se dérouler de la même manière que la phase de qualification. Dans ce cas, l'ordre de la liste de départ et le groupe des coureurs de manches se font dans l'ordre inverse du classement de la phase de pré qualification**

(Texte modifié au : 01.02.2018)

Demi-finale

**6bis.9.026** **Compétitions Park**

**L'ordre de départ et le groupe de coureurs en manches se font dans l'ordre inverse de la classification de la phase de qualification.**

~~Pour la catégorie Hommes Élite, lors de la première épreuve de chaque saison de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park, les 5 meilleurs du classement de la précédente Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park sont automatiquement qualifiés en demi-finale, en plus des meilleurs coureurs de la phase de qualification.~~

~~Pour toutes les autres épreuves de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park, les 5 meilleurs coureurs de la précédente Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park et le vainqueur de la précédente série de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park sont automatiquement qualifiés en demi-finale, en plus des meilleurs coureurs de la phase de qualification. Le nombre de coureurs qualifiés à l'issue de la phase de qualification doit être tel que le nombre total de coureurs dans la demi-finale s'élève à 24 (au cas où un ou plusieurs des coureurs invités ne s'inscrivent pas).~~

~~Si un ou plusieurs des coureurs automatiquement qualifiés comme décrit ci-dessus ne s'inscrivent pas à l'épreuve dans le délai stipulé ci-dessus à l'article 6bis.9.008, davantage de coureurs de la phase de qualification seront qualifiés en demi-finale afin que le nombre total de coureurs en demi-finale s'élève à 24.~~

~~Dans le cas où un ou plusieurs coureurs automatiquement qualifiés ne prennent pas le départ de la demi-finale ou sont disqualifiés, la demi-finale se disputera avec moins de 24 coureurs.~~

### **Compétitions Flatland**

**L'ordre de départ est fait dans l'ordre inverse du classement de la phase de qualification.**

~~Le même système que pour les compétitions Park décrit ci-dessus est utilisé pour les compétitions Flatland mais ce sont les 3 meilleurs coureurs qui se qualifient automatiquement. De la même façon, le nombre total de coureurs qualifiés à l'issue de la phase de qualification est choisi de sorte que la demi-finale comporte un total de 16 coureurs.~~

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.9.027** Abrogé au 01.02.2018

~~Les premiers sur l'ordre de départ de la demi-finale correspondent à l'ordre inverse des résultats de la phase de qualification, suivis de l'ordre inverse du classement final de la précédente épreuve de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park des 5 coureurs invités. Enfin viendra le tour du Champion de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park de la saison précédente. Pour la première épreuve de la saison, l'ordre de passage des coureurs invités sera dans l'ordre inverse du classement final de l'année précédente.~~

Finale

**6bis.9.029** Compétitions Park

~~Les 12 meilleurs coureurs de la demi-finale participent à la finale.~~

**L'ordre de départ et le groupe de coureurs des manches se font dans l'ordre inverse du classement de la phase demi-finale.**

~~Dans le cas où il n'y aurait pas suffisamment de coureurs pour organiser une demi-finale, les coureurs invités participent automatiquement à la finale, tout comme les coureurs les mieux classés de la phase de qualification, et ce en nombre suffisant pour que la finale compte 12 coureurs.~~

### **Compétitions Flatland**

~~Les 8 meilleurs coureurs de la demi-finale participent à la finale.~~

**L'ordre de départ et le groupe de coureurs des manches se font dans l'ordre inverse du classement de la phase demi-finale**

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.9.030** Les ~~42~~ coureurs qui accèdent à la finale passeront dans l'ordre inverse des résultats de la demi-finale (le coureur le mieux placé de la demi-finale passe en dernier).

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.9.031** Si pour une quelconque raison que ce soit un ou plusieurs coureurs ne prennent pas le départ ou sont disqualifiés de la finale, alors la finale se disputera avec **un nombre de coureurs inférieur à celui indiqué à l'article 6bis.9.029** ~~moins de 12 coureurs~~.

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.9.032** ~~En plus des 2 tours qui sont normalement donnés à chaque coureur, toutes~~ Les finales de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle **Park peuvent** comprendre une compétition de la meilleure figure, qui sera gérée conformément à l'article 6bis.6.012, **si elle est organisée**.

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.9.033** Dans la finale, les résultats seront reportés par les juges **au plus tard** après chaque manche.

(Texte modifié au : 01.02.18)

**6bis.9.034** Le vainqueur de la compétition de la meilleure figure, **si elle est organisée**, sera annoncé après la fin de la compétition, mais avant la remise des prix.

(Texte modifié au : 01.02.18)

**Format de l'épreuve — Femmes Élite**

**Qualification**

**6bis.9.035** ~~L'ordre de la liste de départ et les manches sont dans l'ordre inverse du classement actuel de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park (on utilise le classement final de l'année précédente pour la première épreuve de la saison).~~

~~Toute coureuse non classée prendra le départ avant les coureuses classées, dans un ordre déterminé de façon aléatoire.~~

Abrogé au 01.02.2018

**6bis.9.036** ~~Les résultats de toutes les coureuses qui disputent la phase de qualification sont publiés au plus tard 60-120 minutes après la fin de la phase de qualification.~~

Abrogé au 01.02.2018

- 6bis.9.037** ~~Compétitions Park  
Les 8 meilleures coureuses de la phase de qualification participent à la finale.  
Compétitions Flatland  
Les 6 meilleures coureuses de la phase de qualification participent à la finale.~~

Abrogé au 01.02.2018

- 6bis.9.038** ~~Les 8 coureuses qui accèdent à la finale passeront dans l'ordre inverse des résultats des qualifications (la coureuse la mieux placée de la phase de qualification passe en dernier).~~

Abrogé au 01.02.2018

- 6bis.9.039** ~~Si une ou plusieurs coureuses ne prennent pas le départ ou sont disqualifiées de la finale, alors la finale se disputera avec un nombre de coureuses inférieur à celui indiqué à l'article 6bis.9.037 moins de 8 coureuses.~~

Abrogé au 01.02.2018

- 6bis.9.040** ~~En plus des 2 tours qui sont normalement donnés à chaque coureuse, | Les finales de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle Park peuvent comprendre une compétition de la meilleure figure, qui sera gérée conformément à l'article 6bis.6.012.~~

Abrogé au 01.02.2018

- 6bis.9.041** ~~Dans la finale, les résultats seront reportés par les juges après chaque manche.~~

Abrogé au 01.02.2018

- 6bis.9.042** ~~La gagnante de la compétition de la meilleure figure sera annoncée après la fin de la compétition, mais avant la remise des prix.~~

Abrogé au 01.02.2018

## Chapitre X CHAMPIONNATS DU MONDE UCI DE BMX FREESTYLE

Chapitre introduit au : 01.02.18

### Catégories

#### **6bis.10.001**

**Les Championnats du Monde UCI de BMX Freestyle sont la propriété exclusive de l'UCI. Les Championnats du Monde UCI de BMX Freestyle sont disputés par les deux catégories de coureurs suivantes :**

- a. Hommes Élite: âgés de 15 ans et plus**
- b. Femmes Élite: âgées de 15 ans et plus**

### Spécialités de la compétition

#### 6bis.10.002

Les Championnats du Monde UCI de BMX Freestyle se disputent dans la spécialité Park.

#### Format de la compétition

#### 6bis.10.003

Les Championnats du Monde UCI de BMX Freestyle sont généralement organisés conformément au format de compétition et aux procédures établies au Titre VIbis du Règlement de l'UCI. Les règles particulières peuvent être définies dans le guide de compétition à la discrétion de l'UCI. En cas de divergence entre une telle règle particulière et un article du Titre VIbis, alors la règle particulière du guide de compétition prévaudra.

## Chapitre XI CLASSEMENT UCI DE BMX FREESTYLE

Chapitre introduit au : 01.02.18.

### Catégories

#### 6bis.11.001

Les classements UCI de BMX Freestyle sont la propriété exclusive de l'UCI. Les classements UCI de BMX Freestyle sont composés d'un classement UCI de BMX individuel pour les catégories suivantes, ainsi que d'un classement par nation.

- c. Hommes Élite : âgés de 15 ans et plus
- d. Femmes Élite : âgées de 15 ans et plus

Les classements UCI de BMX Freestyle sont élaborés sur une période de 1 an, conformément aux dispositions établies ci-dessous, en ajoutant les points gagnés depuis l'élaboration du classement précédent et en respectant les dispositions de l'article 6bis.10.002. Parallèlement, les points restants, cumulés jusqu'au même jour de l'année précédente par chaque coureur dans les épreuves internationales de BMX Freestyle, sont déduits.

À chaque mise à jour du classement UCI de BMX Freestyle, les nouveaux classements entrent en vigueur le jour de leur publication et restent valables jusqu'à la publication des classements suivants.

Une série de classements, tels que définis ci-dessus, sera élaborée pour les compétitions UCI de BMX Park au calendrier international UCI de BMX Freestyle. Pour l'heure, aucun classement UCI de BMX Freestyle n'est élaboré pour la spécialité Flatland.

### Classes d'épreuves

#### 6bis.11.002



**Un coureur peut obtenir des points au classement individuel UCI de BMX Freestyle pour sa catégorie dans différentes classes de compétitions de BMX. Le nombre total de points du coureur est soumis aux règles suivantes :**

- a. **JO : Jeux Olympiques**
- b. **CM : Championnats du Monde : le résultat unique de l'épreuve organisée pendant l'année en cours.**
  - i. **Seuls les points des derniers Championnats du Monde seront inclus dans le classement BMX UCI individuel, même s'il est organisé moins d'un an après la dernière édition de cet événement.**
  - ii. **Les points des derniers Championnats du Monde restent dans le classement BMX UCI individuel jusqu'à ce que l'événement soit organisé, même si plus d'un an se passe entre eux.**
- c. **CDM : Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle : tous les résultats des épreuves organisées pendant l'année en cours sur laquelle le classement actuel est établi.**
- d. **CC : Championnats Continentaux : le résultat unique de l'épreuve organisée pendant l'année en cours.**
  - i. **Pour toute confédération continentale donnée, seuls les points des derniers Championnats Continentaux tenus seront inclus dans le Classement BMX individuel UCI, même si celui-ci est tenu moins d'un an après la dernière édition de cet événement.**
  - ii. **Les points des derniers Championnats Continentaux organisés resteront dans le Classement BMX UCI individuel jusqu'à la prochaine édition de l'événement, même si plus d'un an se passe entre eux, tant que la prochaine édition des Championnats Continentaux est enregistrée sur le BMX UCI International. Calendrier pour la saison prochaine. Si ce n'est pas le cas, les points des Championnats Continentaux organisés expirent après 12 mois.**
  - iii. **Seuls les coureurs du continent concerné peuvent obtenir des points UCI lors d'un Championnat Continental.**
- e. **C1 : compétitions internationales : Les 3 meilleurs résultats pour les événements organisés dans la période sur laquelle le classement actuel est établi.**
- f. **CN : Championnats nationaux (pays de la nationalité du coureur) : le résultat unique de la compétition de CN organisée pendant l'année en cours.**
  - i. **Seuls les coureurs de la nationalité concernée peuvent obtenir des points UCI lors d'un Championnat national.**

**Grille de points**

**6bis.11.003**

Les points du classement individuel UCI de BMX sont attribués conformément au tableau qui se trouve dans l'Annexe 2.

#### Classement individuel UCI de BMX Freestyle

##### 6bis.11.004

Un classement individuel UCI de BMX Freestyle sera établi pour toutes les catégories mentionnées à l'article 6.1.008. Le classement individuel UCI de BMX Freestyle sera calculé sur le nombre total de points de toutes les épreuves organisées dans chaque catégorie de ce type, comme indiqué à l'article 6.1.001, avec un nombre limité d'épreuves à prendre en compte dans le classement, conformément à l'article 6.6.002.

#### Départage des ex-æquo

##### 6bis.11.005

En cas d'ex-æquo dans le classement individuel UCI de BMX Freestyle, les coureurs seront départagés par ordre de priorité comme suit :

- a. Points des Championnats du Monde UCI de BMX Freestyle
- b. Points de Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle
- c. Points des Championnats Continentaux
- d. Compétitions internationales de Classe 1 (les 3 meilleurs résultats)
- e. Championnats nationaux

#### Classement par nation

##### 6bis.11.006

Un classement par nation pour les Hommes Élite et les Femmes Élite est élaboré pour le BMX Freestyle dans les deux spécialités. Le classement par nation est calculé en ajoutant les points des deux coureurs les mieux placés pour les hommes et des deux coureuses les mieux placées pour les femmes de chaque nation dans le classement individuel UCI de BMX Freestyle.

Les points d'un coureur sont attribués au pays de sa nationalité, même s'il est titulaire d'une licence de la fédération d'un autre pays.

Les nations arrivant ex-æquo voient leurs positions relatives déterminées par la place de leur meilleur coureur au classement individuel UCI de BMX.

#### Classement pour la qualification olympique

##### 6bis.11.007

Afin de déterminer le quota de qualification pour les Jeux Olympiques, un classement de qualification olympique est calculé pour les Hommes Élite et pour les Femmes Élite, comme indiqué dans le système de qualification pour les prochains Jeux Olympiques.

Les points d'un coureur sont attribués au pays de sa nationalité, même s'il est titulaire d'une licence de la fédération d'un autre pays.

Les nations arrivant ex-æquo voient leurs positions relatives déterminées par la place de leur meilleur coureur au classement individuel UCI de BMX.

### Mises à jour des classements

#### 6bis.11.008

Les classements UCI de BMX Freestyle sont mis à jour après les Jeux Olympiques (pour les spécialités figurant aux Jeux Olympiques), les Championnats du Monde UCI de BMX Freestyle (pour les spécialités figurant dans ces Championnats), les épreuves de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle (pour les spécialités figurant dans ces épreuves) et le 31 décembre. Les dates des autres mises à jour des classements sont publiées sur le site Internet de l'UCI.

### Championnats nationaux

#### 6bis.11.009

Chaque nation aura la possibilité d'organiser un Championnat national, qui compte pour le classement UCI de BMX. Un Championnat national n'est ouvert qu'aux coureurs titulaires d'un passeport du pays concerné (pays d'origine), tel qu'indiqué à l'article 1.2.028. Si une nation autorise malgré tout des coureurs d'une autre nationalité à participer aux Championnats nationaux, le coureur étranger ne recevra pas de points UCI et la place d'arrivée des coureurs du pays indiqué reste inchangée.

## **Annexe II: GRILLE DE POINTS POUR LE CLASSEMENT UCI DE BMX FREESTYLE**

Annexe introduite au : 01.02.18.

| Rang | OG   | CM   | CDM  | CC  | C1 et CN |
|------|------|------|------|-----|----------|
| 1    | 2500 | 2000 | 1000 | 500 | 200      |
| 2    | 2000 | 1700 | 900  | 450 | 160      |
| 3    | 1700 | 1500 | 820  | 410 | 130      |
| 4    | 1500 | 1350 | 770  | 380 | 110      |
| 5    | 1400 | 1200 | 720  | 350 | 90       |
| 6    | 1300 | 1050 | 670  | 320 | 70       |
| 7    | 1200 | 950  | 620  | 290 | 50       |
| 8    | 1100 | 850  | 570  | 270 | 30       |
| 9    | 900  | 750  | 520  | 240 | 20       |
| 10   |      | 650  | 470  | 210 | 10       |
| 11   |      | 600  | 430  | 180 |          |
| 12   |      | 550  | 390  | 160 |          |

**UCI CYCLING REGULATIONS**

|           |  |            |            |            |  |
|-----------|--|------------|------------|------------|--|
| <b>13</b> |  | <b>500</b> | <b>350</b> | <b>140</b> |  |
| <b>14</b> |  | <b>450</b> | <b>310</b> | <b>120</b> |  |
| <b>15</b> |  | <b>400</b> | <b>270</b> | <b>100</b> |  |
| <b>16</b> |  | <b>350</b> | <b>230</b> | <b>85</b>  |  |
| <b>17</b> |  | <b>300</b> | <b>200</b> | <b>70</b>  |  |
| <b>18</b> |  | <b>260</b> | <b>170</b> | <b>65</b>  |  |
| <b>19</b> |  | <b>220</b> | <b>140</b> | <b>50</b>  |  |
| <b>20</b> |  | <b>180</b> | <b>110</b> | <b>40</b>  |  |
| <b>21</b> |  | <b>150</b> | <b>90</b>  | <b>30</b>  |  |
| <b>22</b> |  | <b>120</b> | <b>70</b>  | <b>20</b>  |  |
| <b>23</b> |  | <b>90</b>  | <b>50</b>  | <b>10</b>  |  |
| <b>24</b> |  | <b>80</b>  | <b>40</b>  | <b>5</b>   |  |
| <b>25</b> |  | <b>70</b>  | <b>30</b>  |            |  |
| <b>26</b> |  | <b>60</b>  | <b>29</b>  |            |  |
| <b>27</b> |  | <b>50</b>  | <b>28</b>  |            |  |
| <b>28</b> |  | <b>45</b>  | <b>27</b>  |            |  |
| <b>29</b> |  | <b>40</b>  | <b>26</b>  |            |  |
| <b>30</b> |  | <b>35</b>  | <b>25</b>  |            |  |
| <b>31</b> |  | <b>33</b>  | <b>24</b>  |            |  |
| <b>32</b> |  | <b>31</b>  | <b>23</b>  |            |  |
| <b>33</b> |  | <b>29</b>  | <b>22</b>  |            |  |
| <b>34</b> |  | <b>27</b>  | <b>21</b>  |            |  |
| <b>35</b> |  | <b>25</b>  | <b>20</b>  |            |  |
| <b>36</b> |  | <b>23</b>  | <b>19</b>  |            |  |
| <b>37</b> |  | <b>21</b>  | <b>18</b>  |            |  |
| <b>38</b> |  | <b>19</b>  | <b>17</b>  |            |  |
| <b>39</b> |  | <b>18</b>  | <b>16</b>  |            |  |
| <b>40</b> |  | <b>17</b>  | <b>15</b>  |            |  |
| <b>41</b> |  | <b>16</b>  | <b>14</b>  |            |  |
| <b>42</b> |  | <b>15</b>  | <b>13</b>  |            |  |
| <b>43</b> |  | <b>14</b>  | <b>12</b>  |            |  |
| <b>44</b> |  | <b>13</b>  | <b>11</b>  |            |  |
| <b>45</b> |  | <b>12</b>  | <b>10</b>  |            |  |
| <b>46</b> |  | <b>10</b>  | <b>8</b>   |            |  |
| <b>47</b> |  | <b>8</b>   | <b>6</b>   |            |  |
| <b>48</b> |  | <b>6</b>   | <b>4</b>   |            |  |
| <b>49</b> |  | <b>4</b>   | <b>2</b>   |            |  |
| <b>50</b> |  | <b>2</b>   | <b>1</b>   |            |  |